

EUROPSKI TJEDAN KODIRANJA (od 10. do 25. listopada 2020.)

1. ZADATAK:

Desno vidite tablicu koja se sastoji od redova (1., 2., 3., 4., 5., 6., 7., 8. i 9.) i stupaca (A, B, C, D, E, F, G, H i I).

Obojan je jedan kvadratić crnom bojom koji se nalazi u **8. redu** i **E stupcu**.

Sada oboji u **6. redu** 2 kvadratića: u **stupcu C** i u **stupcu G**.

Boju sami odaberite.

Kada ste obojali oči,

UPRAVO STE KODIRALI, BRAVO!

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1.	█								█
2.	█	█						█	
3.			█						
4.				█	█	█			
5.	█								█
6.	█								█
7.									
8.					█				
9.	█								█

2. ZADATAK:

U tablici su **brojevi** koji **određuju** koju ćete **boju** upotrijebiti za bojanje kvadratića.

Možeš koristiti drvene bojice ili flomastere.

1 – crno

2 – svjetlo smeđa

3 – tamno smeđa

4 – zelena

Ako nemaš neku od zadanih boja, zamijeni ju s nekom drugom bojom koju imaš.

		1	1	1		1	1	1	1	1	1		1	1	1		
	1				1								1				1
1				1										1			1
1			1												1		1
1			1						1						1		1
2	2	1			1			1	1	1			1			1	1
2	2	2			1			1	1	1			1			1	
3	2	3	2					1	1	1							1
3	2	2	4	4													1
	3	3	2	4	4												1
	3	3	2	3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1			
4	4	3	2	2	3	1						1		1			
4	4	3	2	2	2	1					1	1		1			
		4	3	2	2	3	1	1	1	1		1		1			
	4	4	3	2	2	3	1					1		1			
				3	2	2	1				1		1				
				3	2	2	3	1	1	1	1	1					
				3	3	2	3	3	2								

DODATNI ZADATAK:

Kad riješite zadatke na ovom papiru, **tko želi može** ponovo odigrati igrice **Trči Marko/Sofija!** koje se nalaze na mrežnim stranicama naše škole.

(KAKO DOĆI DO IGRICE? **UPUTA:** U neku tražilicu, npr. **Google** upišete: **OŠ 22. lipnja**.)

Odaberete od ponuđenih stranica onu gdje piše **OŠ 22. lipnja - naslovnica**, zatim izaberete (klik na) **Predmetna nastava** pa (klik na) **Informatika**, a zatim klikni na: **2.r.-Informatika** i tu se nalazi naša igrice. Treba **kliknuti na sliku igrice.**)

Ovu zadaću donesite u školu sljedeći sat Informatike da svi zajedno pogledamo vaše crteže.