Videoigre

 Videoigre možemo igrati pomoću računala, igraćih konzola priključenih na TV i prijenosnih uređaja poput mobitela i tableta. Igranje videoigara jedan je od najpopularnijih oblika zabave.

 Prva videoigra predstavljena je javnosti 1958. godine. Zvala se *Tenis za dvoje* , a njezin autor bio je *William Higinbothom*. U to su se vrijeme igrama najviše bavili studenti pa je 1961. na institutu za tehnologiju *Massachuse tts* nastala igra *Spacewar.* Dva igraća su upravljala svojim svemirskim brodom koji je mogao pucati.

 Tijekom sedamdesetih godina igrale su se arkadne videoigre na strojevima za žetone. Najpozatija je bila *Space invaders.* Zatim dolazi do razvoja igraćih konzola poput *nintenda* igre *Super Mario.* Godine 1992. napravljen je *Nafenstein* 30, najpozatija i najprodavanija videoigra s 3D grafikom. Dolaskom interneta pojavljuju se *online* igre koje mogu igrati više igraće zajedno.

 Žanrovi videoigara

1. Akcijske igre
* napravljene su u 2D okruženju, a jedna od takvih je *Super Mario*
1. Arkade
* igraju se na određenim strojevim uz pomoć žetona ili novca
* *Pac – Mac i Space invoders*
1. Simulacije
* igrač simulira život računalnih likova te simulacije vožnje i sporta
* Simoty, Flight Simulator, Need for Speed, FIFA Soccer
1. FPS – pucaćina u prvom licu
* igre su rađene u 3D okruženju i u potpunoj interakciji igraća i okoline
* Counter-Strike, Holo, Call of Duty
1. RTS – strategije u realnom vremenu
* igrač upravlja nad jednom nacijom i razvija je vojno i ekonomski da bi na kraju porazio drugog igrača kao u igri *Worcraft*
1. MMO
* mrežne igre koje odjednom igra veliki broj igrača